

Regulamin Konkursu „#JestemLegionem”

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Konkurs „#JestemLegionem” (Konkurs) organizowany jest na zasadach opisanych niniejszym regulaminem (Regulamin), zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa. Konkurs nie jest grą hazardową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. 2009, nr 201 poz. 1540 z późn. zm.).
2. Organizatorem Konkursu jest Euro-net Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, adres: 02-273 Warszawa, ul. Muszkieterów 15, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, Wydział XIII Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000117710, kapitał zakładowy w wysokości 560.190 zł, GIOŚ: E0003818WBW, NIP 527-00-05-984 (Organizator).
3. Sponsorem nagród w Konkursie jest Organizator.
4. O ile z Regulaminu nie wynika inaczej, słowa użyte w Regulaminie pisane wielką literą mają znaczenie jak w Regulaminie Serwisu Internetowego www.euro.com.pl/cms/regulamin.bhtml (Regulamin Serwisu).

§ 2. Uczestnictwo w Konkursie

1. Uczestnikiem Konkursu może być osoba fizyczna, będąca konsumentem w rozumieniu art. 22¹ k.c., która w dacie wykonania zadania konkursowego ukończyła 18 lat, posiada pełną zdolność do czynności prawnych i miejsce zamieszkania na terenie Rzeczypospolitej Polskiej (Uczestnik).
2. Uczestnikami Konkursu nie mogą być przedstawiciele i pracownicy Organizatora oraz inne osoby współpracujące przy organizacji Konkursu, jak również ich wstępni, zstępni, małżonkowie, rodzice małżonków, rodzeństwo oraz osoby pozostające z nimi w stosunku przysposobienia.
3. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, a wykonując zadanie konkursowe potwierdza, że spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie.
4. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne.

§ 3. Obszar i miejsce na którym przeprowadzany jest Konkurs

Konkurs przeprowadzany jest na obszarze Rzeczypospolitej Polskiej za pośrednictwem strony internetowej sklepu internetowego: www.euro.com.pl/JestemLegionem (Strona konkursowa).

§ 4. Czas trwania Konkursu

Konkurs rozpoczyna się o godzinie **00.01**, dnia **19 lutego 2018 roku**, a kończy o godzinie **15.30**, dnia **7 marca 2018 roku** opublikowaniem wyników Konkursu. Zgłoszenia do Konkursu przyjmowane będą do **4 marca 2018 r.** do godziny **23.59**.

§ 5. Zasady prowadzenia Konkursu

1. W celu wzięcia udziału w Konkursie Uczestnik, w okresie przewidzianym w § 4 w celu wykonania zadania konkursowego opisanego w punktach **a) - e)** poniżej (**Zadanie konkursowe**) powinien:
 - a) wejść na Stronę Konkursową,
 - b) zapoznać się z treścią Regulaminu i zaakceptować jego warunki poprzez zaznaczenie odpowiedniego pola w formularzu zgłoszeniowym na Stronie konkursowej,

- c) przy pomocy formularza zgłoszeniowego na Stronie konkursowej przesłać dane osobowe, tj. imię i nazwisko, e-mail,
 - d) przy pomocy formularza zgłoszeniowego i mechanizmu na Stronie konkursowej przesłać **link do swojego filmu/postu/tweeta (Post konkursowy)** dodanego na swoim kanale/profilu (Profil) w serwisie internetowym (zgodnie z jego regulaminem): YouTube: www.youtube.com, i/lub Facebook: <https://www.facebook.com/>, i/lub Instagram: <https://www.instagram.com/?hl=pl>, i/lub Twitter: <https://twitter.com/>, **w którym umieści w zależności od możliwości poszczególnego Profilu: a) tekst i/lub b) zdjęcie/kolaż zdjęć i/lub c) rysunek/grafiki lub d) film** – stanowiący własną, oryginalną i nienaruszającą praw osób trzecich (w tym praw autorskich) **odpowiedź na pytanie: „Udowodnij, że jesteś prawdziwym graczem komputerowym lub konsolowym. Odpowiedź uzasadnij” (Pytanie konkursowe).**
 - e) w treści Postu konkursowego umieścić dodatkowo hashtag: **#JestemLegionem**.
2. Uczestnik może zamieścić tylko jeden Post konkursowy na swoim jednym wybranym Profilu.
 3. Post konkursowy powinien być aktywny przez cały okres przewidziany w § 4 Regulaminu powyżej.
 4. Nie będą uwzględniane Zadania Konkursowe, które nie są oryginalnym i indywidualnym dziełem Uczestnika, w szczególności były już publikowane, w tym w Internecie, naruszają prawo lub dobra osobiste osób trzecich, dobre obyczaje, wzywają do nienawiści rasowej, wyznaniowej, etnicznej itp., zawierają treści pornograficzne oraz powszechnie uznane za wulgarne, propagujące przemoc, obrażające uczucia religijne, zawierają dane osobowe, teleadresowe lub adresy mailowe, numery GG, Skype, itp. są sprzeczne z postanowieniami Regulaminu.
 5. Nie będą uwzględniane Posty konkursowe, a tym samym Zadania konkursowe, które nie są widoczne publicznie zgodnie z Regulaminem YouTube: www.youtube.com, i/lub Facebook: <https://www.facebook.com/>, i/lub Instagram: <https://www.instagram.com/?hl=pl>, i/lub Twitter: <https://twitter.com/>, w tym przede wszystkim nie będą widoczne dla Komisji Konkursu, a także zostały umieszczone na innych Profilach niż Profile Uczestników Konkursu.

§ 6. Nagrody w Konkursie

1. W Konkursie zostanie przyznanych łącznie **3** (słownie: trzy) nagrody ufundowane przez Sponsora (Nagroda), przeznaczonych dla **3** (słownie: trzech) laureatów Konkursu (Laureat), przy czym jeden Laureat otrzymuje jedną Nagrodę według poniższych zasad i miejsc zajmowanych w Konkursie. Nagrodami w Konkursie są:
 - a) za zajęcie pierwszego (1) miejsca w Konkursie: Laptop Lenovo Legion Y520-15 15,6" Intel® Core™ i5-7300HQ - 8GB RAM - 256GB Dysk - RX560M Grafika - Win10 o wartości 3899 zł wraz dodatkową nagrodą pieniężną w wysokości 433 zł, która nie zostanie wypłacona Laureatowi i zostanie przeznaczona na poczet zryczałtowanego podatku dochodowego.
 - b) za zajęcie drugiego (2) miejsca w Konkursie: Zestaw, składający się ze słuchawek Lenovo Y Gaming Stereo Headphone o wartości: 149 zł, myszki komputerowej Lenovo Legion M200 RGB Gaming Mouse o wartości: 99 zł, plecaka Lenovo Y Gaming Armored Backpack B8270 o wartości 249 zł; o łącznej wartości zestawu: 497 zł wraz dodatkową nagrodą pieniężną w wysokości 55 zł, która nie zostanie wypłacona Laureatowi i zostanie przeznaczona na poczet zryczałtowanego podatku dochodowego.
 - c) za zajęcie trzeciego (3) miejsca w Konkursie: Zestaw, składający się ze słuchawek Lenovo Y Gaming Stereo Headphone o wartości: 149 zł, myszki komputerowej Lenovo Legion M200 RGB Gaming Mouse o wartości: 99 zł; o łącznej wartości zestawu: 248 zł wraz dodatkową nagrodą pieniężną w wysokości 28 zł, która nie zostanie wypłacona Laureatowi i zostanie przeznaczona na poczet zryczałtowanego podatku dochodowego.

2. Nagroda w Konkursie podlega opodatkowaniu zryczałtowanym podatkiem dochodowym od osób fizycznych zgodnie z ustawą o podatku od osób fizycznych (Dz.U. 1991 nr 80 poz. 350 z późn. zm.).
3. Nagroda pieniężna potrącana jest przez Organizatora przed wydaniem Nagrody i przekazana do właściwego urzędu skarbowego tytułem należnego podatku dochodowego od osób fizycznych.
4. Nagroda nie podlega wymianie na ekwiwalent pieniężny.

§ 7. Sposób zapewnienia prawidłowości przeprowadzenia Konkursu i wytypowania Laureata

1. Nadzór nad prawidłowym przebiegiem Konkursu sprawuje wewnętrzna komisja (Komisja), powołana przez Organizatora, w składzie: a). przewodniczący Komisji; b). członek Komisji; c). sekretarz Komisji.
2. Obrady Komisji zwoływane są na wniosek przewodniczącego Komisji. Obrady Komisji mają charakter niejawny i odbywają się w siedzibie Organizatora. Komisja sporządza protokoły z przebiegu swoich obrad.
3. W trakcie obrad na posiedzeniu, które odbędzie się w dniu **6 marca 2018 r.** Komisja wyłoni spośród Uczestników łącznie 3 Laureatów Konkursu którym przyzna po jednej Nagrodzie zgodnie z zasadami określonymi w § 6.1 powyżej.
4. Kryterium wyboru zwycięskich Zadań konkursowych jest nieszablonowość w podejściu do tematu oraz inwencja twórcza autora.
5. W Konkursie nie będą oceniane Zadania konkursowe, które:
 - a) naruszałyby obowiązujące przepisy w prawie polskim i międzynarodowym, wzywałyby do nienawiści rasowej, wyznaniowej, etnicznej itp. oraz zawierałyby treści faszystowskie, ksenofobiczne, pornograficzne oraz powszechnie uznane za wulgarne, propagowałyby przemoc, obrażały uczucia religijne lub dobre obyczaje,
 - b) zawierałyby dane osobowe, teled adresowe lub adresy mailowe, numery GG, Skype. itp.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie:
 - a) osoby, która podała nieprawdziwe dane osobowe w formularzu zgłoszeniowym i/lub dane o których mowa w § 8.2 poniżej, lub
 - b) osoby prowadzącej działania, co do których zajdzie uzasadnione przypuszczenie, że mogą one stanowić obejście lub naruszenia Regulaminu i naruszenia obowiązujących przepisów oraz zasad współżycia społecznego

§ 8. Sposób i termin ogłaszania wyników

1. O wyborze jako Laureat, Uczestnik zostanie poinformowany w terminie: **7 marca 2018 r.** poprzez korespondencję elektroniczną za pośrednictwem wiadomości e-mail, wysłanej na adres Uczestnika podany formularzu zgłoszeniowym na Stronie konkursowej.
2. Laureat, do którego wysłano wymienioną w pkt. 1 informację i powiadomiono go o zwycięstwie w Konkursie, w **ciągu 7 dni roboczych** od daty otrzymania wskazanej informacji przesyła do Organizatora drogą elektroniczną, na adres zwrotny: a) swoje imię, nazwisko, b) adres zamieszkania, c) numer PESEL lub numer NIP wraz z nazwą i adresem właściwego urzędu skarbowego; d) numer telefonu dla kontaktu z Organizatorem;
3. Laureat traci prawo do Nagrody w przypadku:
 - a. nieotrzymania przez Organizatora w wyznaczonym terminie danych zgodnie z pkt. 2 powyżej;
 - b. niedopełnienia warunków Regulaminu.

4. W każdym z ww. przypadków Organizator powiadamia Laureata o fakcie utraty prawa do Nagrody poprzez korespondencję elektroniczną za pośrednictwem wiadomości e-mail, wysłanej na adres Uczestnika podany w formularzu zgłoszeniowym na Stronie konkursowej.
5. W przypadku utraty przez Laureata prawa do Nagrody, Nagroda przechodzi na rzecz Organizatora.
6. Wyniki Konkursu zostaną podane do publicznej wiadomości **o godzinie 15:30 w dniu 7 marca 2018 r.** poprzez ich ogłoszenie na Stronie konkursowej, z podaniem imienia i nazwiska Laureatów, a także publikacji zwycięskich odpowiedzi Laureatów na Pytania konkursowe w Postach konkursowych z wykorzystaniem całości lub fragmentów: a) tekstu i/lub b) zdjęcia/kolażu zdjęć i/lub c) rysunków/grafiki lub d) filmów, na co każdy Uczestnik Konkursu wyraża zgodę.
7. Laureat Konkursu w związku z publikacją zwycięskich Zadań konkursowych upoważnia Organizatora do korzystania z przesłanych w formularzu zgłoszeniowym na Stronie konkursowej linków do Profili, a także utworów lub/i ich fragmentów, stanowiących realizację Zadania konkursowego w Postach konkursowych, poprzez ich publikację w Internecie, w szczególności na stronie Sklepu internetowego Organizatora oraz Stronie konkursowej.

§ 9. Wydanie nagród

1. Nagroda wysłana zostanie za pośrednictwem kuriera na adres zamieszkania wskazany w wiadomości o której mowa § 8.2 powyżej, w terminie 30 dni od dnia otrzymania przez Organizatora danych, o których mowa w § 8.2 powyżej. Wysyłkę Nagród prowadzi Organizator.
2. Laureat zobowiązany jest do osobistego odbioru Nagrody. Z uwagi na obowiązuje przepisy podatkowe, wydanie Nagrody nastąpi pod warunkiem prawidłowego wypełnienia i podpisania oświadczenia przesłanego przez Organizatora potwierdzającego przyjęcie Nagrody oraz dokumentów podatkowych - osobiście przez Laureata.

§ 10. Tryb składania i rozpatrywania reklamacji

1. Do kompetencji Komisji należy rozpatrywanie reklamacji wpływających od Uczestników Konkursu.
2. Wszelkie reklamacje i zastrzeżenia dotyczące przebiegu Konkursu mogą być składane przez Uczestników w terminie 30 dni od dnia ogłoszenia wyników Konkursu w formie pisemnej, na adres siedziby Organizatora: 02-273 Warszawa, Muszkieterów 15. O zachowaniu terminu zgłoszenia reklamacji decyduje data stempla pocztowego.
3. Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, adres Uczestnika, datę i miejsce zdarzenia, którego dotyczy roszczenie, treść żądania oraz dopisek „**Konkurs „#JestemLegionem”**”.
4. Złożone reklamacje są rozpatrywane przez Organizatora niezwłocznie, jednakże nie później niż w terminie 30 dni kalendarzowych od daty ich otrzymania, a w tym terminie zainteresowani zostaną powiadomieni listem poleconym o sposobie rozpatrzenia reklamacji. Przy rozpatrywaniu reklamacji Organizator opiera się na treści Regulaminu oraz obowiązujących przepisach prawa.
5. Tryb reklamacyjny nie pozbawia Uczestnika możliwości dochodzenia roszczeń przed sądami powszechnymi.

§ 11. Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych jest Organizator.
2. Dane osobowe Uczestników przetwarzane są przez Organizatora w celu przeprowadzenia Konkursu, w tym ogłoszenia wyników Konkursu, przekazania Nagród oraz wykonania innych obowiązków wynikających z Regulaminu np. rozpatrzenie reklamacji oraz do celów podatkowych i księgowych. Laureat wyraża zgodę na przekazanie Organizatorowi następujących danych osobowych Laureata: a) imię, nazwisko, b) adres dostawy Nagrody, c) numer telefonu dla kontaktu w celu dostarczenia Nagrody.
3. Przetwarzanie danych osobowych odbywa się na zasadach przewidzianych ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. 1997 nr 133 poz. 883 z późn. zm.).

4. Dane osobowe podawane są przez Uczestników dobrowolnie, ale są niezbędne do udziału w Konkursie, w szczególności wydania Nagród. Dane osobowe Uczestników są niezwłocznie usuwane po zakończeniu i rozliczeniu Konkursu, w tym wydaniu Nagrody i dochowaniu obowiązków publiczno-prawnych, z zastrzeżeniem przypadków, w których istnieje obowiązek przechowywania danych osobowych na podstawie przepisów prawa oraz gdy, Uczestnik w drodze odrębnego oświadczenia wyraził zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych w celach marketingowych.
5. Uczestnicy mają prawo wglądu do danych, ich poprawiania oraz żądania ich usunięcia.

§ 12. Postanowienia końcowe

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem 19 lutego 2018 roku.
2. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się odpowiednio Regulamin Serwisu oraz obowiązujące przepisy prawa.
3. Regulamin Konkursu dostępny jest na stronie dostępnej pod adresem: www.euro.com.pl/JestemLegionem oraz w siedzibie Organizatora.